

MULTI MEDIA

**DIE PC JOKER BEILAGE
FÜR ENTERTAINMENT
MIT CD-ROM**

**Nr. 1
Juli/August 94**



**INFOBASE '94
DIE MULTIMEDIA-SHOW
IN FRANKFURT**

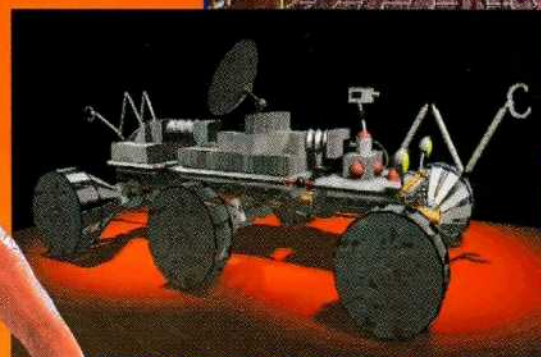
NEUE CD-GAMES

**OUTPOST
WRATH OF THE GODS
THE HORDE
MICROCOSM
AEGIS**

**ALLE AKTUELLEN
CD-KONVERTIERUNGEN
&
SCHILLER-SHAREWARE**

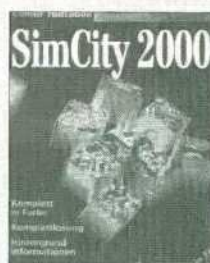
ENTERTAINMENT VOM FEINSTEN

DIE 20 BESTEN CD-SPIELE



**MULTIMEDIA TOTAL
MULTIMEDIA-NEWS
CD-PREVIEW
UPDATES
U.V.A.**

MULTIMEDIA
JOKER
MULTIMEDIA



Spielbeschreibungen und Komplettlösungen:

Sim City 2000

Bauen Sie als Stadtplaner die Welt des nächsten Jahrhunderts. 128 Seiten, DM 14,80
Best.-Nr. 06021

Der Patrizier

In diesem Colour Hintbook finden Sie kurz und bündig alles, womit Sie das Spiel Patrizier ausreizen können. 122 Seiten, DM 14,80
Best.-Nr. 06010

Larry 6

Dieses farbige Lösungsbuch hilft Ihnen, das anrührende Abenteuer unbeschadet zu überstehen. ca. 128 Seiten, DM 14,80
Best.-Nr. 06014

Day of the tentacle

105 Seiten, DM 14,80
Best.-Nr. 06011

Space Quest V

106 Seiten, DM 14,80
Best.-Nr. 06012

Das Electronic Arts Buch

Ein Sammelband zu den besten Spielen des erfolgreichen Spieleherstellers. ca. 288 Seiten + Diskette, DM 39,80
Best.-Nr. 00098

Das Lukasfilm Games

Buch, 240 Seiten + Diskette, DM 29,80
Best.-Nr. 03883

Das Lukasfilm

Games Buch 2, Die Fortsetzung enthält Beschreibungen, Lösungen, Tips und Tricks zu den Supergames wie Indiana Jones 4, Monkey Island 2 und vielen anderen. 320 Seiten + Diskette, DM 29,80
Best.-Nr. 03265

Das Micropose Buch

Alle Spiele des populären Softwarehauses auf einen Blick, ca. 350 Seiten + Diskette, DM 39,80
Best.-Nr. 06511

Das Rollenspielbuch

279 Seiten, DM 39,80
Best.-Nr. 06507

Alle PC-Spiele

Die berühmtesten Spiele 331 Seiten, DM 29,80
Best.-Nr. 07007

PC-Spiele Game Power 3

ca. 272 Seiten + Diskette DM 39,80
Best.-Nr. 06515

PC-Spiele Game Power 2

272 Seiten + Diskette DM 29,80
Best.-Nr. 06501

QUICKSTART

Die Quickstart-Reihe ist ideal für den preiswerten Schnelleinstieg in jede aktuelle Software. Nur DM 19,80 oder mit Diskette DM 24,80

Windows 3.1

Best.-Nr. 32186

Flugsimulator 5

Best.-Nr. 32623

GRATIS SHAREWAREPAKET (20 PROGRAMME)

Aquanoid (Super-Breakout-Clone), Mario Bros (Spielhallen-Hit), Blackjack, Video Poker, Glücksrad, Mahjongg, Teamtris (256-Farben-Tetris zu zweit!), Hextris für Windows, MOD-Player, Batch-Compiler, DOS-Bildschirmschoner, PC-Speaker-Abschaltung, GIF-Beschleuniger, XWING-Editor, Civilisation Map Editor, PC-Logbuch (Datenschutz), Brix (Denkspiel), MF Fly (Fliegen im Gebirge), Galactic Battle (Weltraumkampf) und weitere.

... und dazu das neuste Katalogprogramm (3,5"-HD) des BlueSoft-Versands mit Top-Angeboten des Sharewaremarktes. Programme ab 30 Pfennig! Interessantes Bonussystem. Sie werden überrascht sein!

Bitte 4 DM Rückporto (z.B. in Form von Briefmarken) beilegen!
Das Gratispaket und die Katalogdiskette (3,5") kommen sofort!

BLUESOFT-VERSAND • GUIDO ZANDER
TRESKOWALLEE 8 • WEN 86.10.04.27 • 10318 BERLIN

GAMES '4' FUN

Wahlenstr. 6 • 50823 Köln
Tel. 02 21/5 10 32 44 • Fax 02 21/52 75 24

PC 3,5"

Battle Isle II	79,-
Cannon Fodder	59,-
Die Siedler*	79,-
F-14 Fleet Defender	89,-
Great Naval Battles	69,-
Pacific Strike	85,-
Pacific Speech Pack	38,-
Rüsselsheim	69,-
Sim City 2000 DV	85,-
SSN 21 Seawolf	79,-
UFO	89,-
Ultima 8	85,-
Ultima 8 Speech	38,-

CD-ROM

Anstoß*	85,-
Archon Ultra	65,-
Battle Isle 2	89,-
Der Planer	85,-
Mega Race	65,-
Rebel Assault DV	79,-
The Horde	85,-

Multimedia

SB Pro Basic	179,-
SB 16	319,-
SB 16 Asp Multi CD	369,-
SB AWE 32	599,-
Mitsumi DS CD-ROM	329,-

Ladenlokal + Versand

Software • Hardware und Service
Aktuelle Neuheiten sowie gebr. Spiele

WIR MACHEN CDs

- THE ULTIMATE *Sounds & Tracks*
- THE ULTIMATE *Tracks for Presentations*
- THE ULTIMATE *Keyboard Tracks*
- THE ULTIMATE *Californian Photos*
- THE ULTIMATE *Asian Photos*
- THE ULTIMATE *Design Photos*

Alle CD-ROM Titel beinhalten freies Nutzungsrecht, Tonmaterial GEMA frei

ComComS

COMPLETE COMPUTER SYSTEM

BAHNHOFPLATZ 3 • 77933 LAHR • TEL. 0 78 21/4 20 64 • FAX 4 26 93

Händleranfragen willkommen !!

M M
ulti edia
ist unser Bier

Tel. 030/2322894
12627 Berlin
Weißensefeler Str. 12

Royal Soft

Der ganz andere Versand

Versandkostenfrei!

Ausland nur gegen Vorkasse.
Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Es gelten unsere AGB.

Händleranfragen erwünscht.
Eroticsoftware auf Anfrage.

Hardware: CD-ROM Lfw.

Mitsumi FX 001 d
Double Spin
DM 349,-

Angebote nur Auszug.

Fordert unseren Katalog an!

BTX: * ROYALSOFT #

	Amiga	PC			Amiga	PC
Pacific Strike	==	99.95	Pinball	CD-ROM	==	94.95
Die Siedler	94.95	94.95	S.U.B.		64.95	74.95
Der Schatz im Silbersee	94.95	94.95	Rüsselsheim (Detroit)		69.95	74.95
Der Clou	74.95	94.95	Battle Isle 2	September	94.95	
Sim City 2000	==	99.95	Pizza Connection		89.95	94.95
Mad News	74.95	94.95	UFO Enemy Unknown		74.95	99.95
Outpost	==	94.95	SSN - 21 Seawolf	==	94.95	
Hanse - Die Expedition -	49.95	49.95	Anstoss		69.95	69.95
Hattrick!	74.95	94.95	Kolumbus		89.95	94.95
Robinson's Requiem	69.95	74.95	Lollypop		69.95	79.95

1,50 DM in Briefmarken für Katalog beilegen

INHALT

Cocktail:	
Multimedia-News	3
Messebericht:	
Infobase '94	4
Preview:	
Outpost	5
Test:	
Wrath of the Gods	6
Test:	
Aegis	6
Test:	
Microcosm	7
Test:	
The Horde	8
Kaufberatung:	
Die 20 besten	
CD-Games	10
CD-Update:	
Umsetzungen	12
CD-Update Spezial:	
Umsetzungen	13
Schiller-Shareware:	
Anwendungen & Utilities	14

COCKTAIL

DER KAUFBERATER

Praktisch binnen weniger Monate ist das Angebot an Schillerscheiben der unterschiedlichsten Art und Qualität förmlich explodiert – eine gewisse Marktübersicht bietet der „Multimedia-Führer '94“ von Andreas Golla.

Das nach Sachgebieten wie Reiseführer, Nachschlagewer-

ke, Spiele, Grafiksammlungen etc. gegliederte Buch von Markt & Technik (230 Seiten plus Demo-CD, 39,80 DM) stellt insgesamt 200 CDs kurz vor. Dazu kommen eine meist ganz akzeptable Bewertung und je ein SW-Bildschirmfoto, was den Leser zumindest vor größeren Fehlentscheidungen beim multimedialen Einkaufsummel bewahrt.



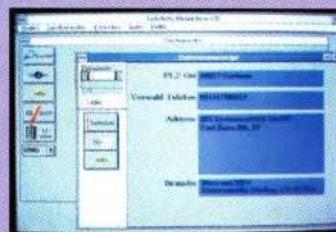
DATEN SATT

Vornehmlich für die Kaufleute unter Euch dürfte die „TeleInfo Branchen-CD“ von iBS interessant sein – wer sonst gibt schon 920 Märker für drei Millionen Geschäftsadressen inklusive Telefonnummern aus?!

Besonders begeistert werden die Versandhändler darüber

sein, daß auch nicht im Handelsregister eingetragene Kleingewerbebetriebe erfaßt sind; ansonsten kriegt man alle

üblichen (Such-) Funktionen einer Datenbank geboten. Alles weitere erfahren Interessenten direkt bei:



iBS Systemvertrieb GmbH
Carl-Zeiss-Str. 25
30827 Garbsen

Tel.: 05131/700013
Fax: 05131/700015

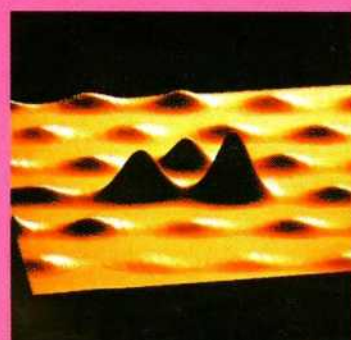
ZUKUNFTS-SPEICHER



Am 14. Juni wurde in München der Philip Morris Forschungspreis an Prof. Harald Fuchs und Dr. Thomas Schimmel verliehen – die beiden haben nämlich herausgefunden, wie man Wolframdiselenid verbiegt, ohne es zu beschädigen!

Der Witz daran ist die Größe der mit Hilfe eines Rastertunnelmikroskops erzeugten Dellen und Hügel: Sie besitzen

den Umfang eines ganzen Atoms. Da man solche Dellen und Hügel aber auch als den Zustand eins bzw. null eines Binärcodes interpretieren kann, eignen sich die (umkehrbaren) Biegespielchen theoretisch auch für die Verwertung durch einen Computer. Eine praktische Anwendung dürfte zwar erst in einigen Jahren akut werden, aber immerhin läßt sich schon jetzt ausrechnen, daß Speichermedien mit dieser neuen Technologie eine Kapazität besitzen müßten, die eine Million mal größer ist als heute üblich!



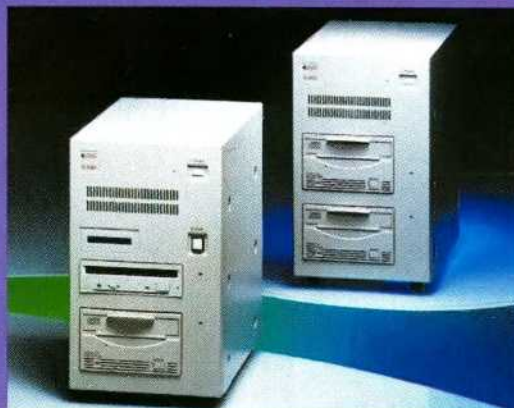
PROFI-SYSTEME

Wieviel hat Euer CD-ROM-Laufwerk gekostet? So um die 500 Mark? Kein Wunder, daß der billige Kasten nicht mal eine Aufnahmefunktion hat...

dingens mindestens 31.000 Steine lockermachen – wer Interesse an diesen Sonderangeboten hat, meldet sich bei:

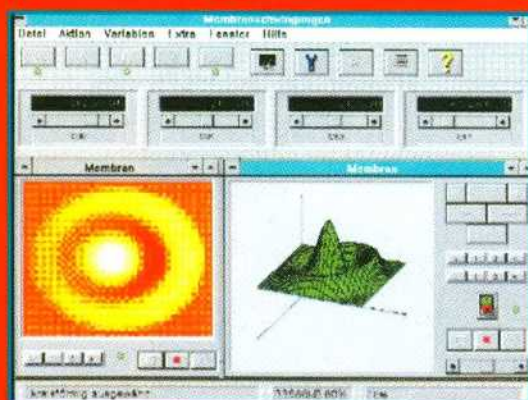
PSP
Tel.: 06430/2222

Ganz was anderes ist da schon der neue CD-Recorder und -Player RS-9200CD von Ricoh, der die Silberlinge mit einer Datenübertragungsrate von bis zu 1 MB pro Sekunde beschreibt. Weil er das aber nur mit einer Scheibe auf einmal machen kann, kostet er auch bloß 6.450,-DM. Wesentlich leistungsfähiger ist das Ricoh-System RI-600M/S, welches in der höchsten Ausbaustufe 21 CDs auf einen Streich beackert. Hier muß man aller-



DIE MULTIMEDIA-MESSE: INFOBASE '94

Diese Show fand in Frankfurt nun bereits zum zehnten Mal statt, doch heuer stand sie ganz im Zeichen von Multimedia. Der erste Eindruck: Die Zukunft ist immer noch eine ziemlich kostspielige Angelegenheit...



Einstein wäre entzückt: Das Physikprogramm Albert

INFOSYSTEME

Digital Collections präsentierte die beiden Wochenmagazine **Focus** und **Die Woche** als Online-Dienst für Highend-PCs mit ISDN-Anschluß. Der Zugriff ist dabei jeweils einen Tag vor dem regulären Erscheinungstermin möglich, als multimediales Bonbon versüßen kleine Digi-Filmchen und -Sounds den Buchstabensalat. Das Ende der Ära Gutenberg dürfte damit trotzdem noch nicht eingeläutet werden, denn gepfefferte Preise und eine Präsentation à la „Windows“-Textverarbeitung hemmen die Leselust am Bildschirm. In puncto Aufmachung (winziges Videofenster, klägliches Sound) ebenfalls wenig berauschend, aber dafür vom „Leser“ individuell nach seinen Bedürfnissen zusammenstellbar sind reinrassige Digi-Zeitungen wie **Multimedia Forum**, **FT Profile** oder **First!**. Bei letztgenanntem (Bildschirm-) Blatt bekommt man z.B. täglich fünf Artikel aus den gewünschten Themenbereichen von verschiedenen Nachrichtenagenturen geliefert, was im Jahresabo schlapp 12.000 Märker verschlingt...

TELEKOMMUNIKATION

Am Stand der Telekom konnte man sich kaum retten vor Handys in allen Varianten und Vorträgen zum Thema Euro-ISDN. Auch sonst wurden vornehmlich die Neuigkeiten der vorangegangenen CeBIT nochmals aufgewärmt: Der **DI-Fax-service** ermöglicht nun endlich mobiles Faxen vom eigenen Ferrari aus, und das **Intel ProShare Personal Conferencing Videosystem 200**, ein Gemeinschaftsprojekt von Intel und Telekom, macht aus dem heimischen 486er gewissermaßen ein Bildtelefon mit den Features eines PC-Netzwerks.



Scheibchen wechsel dich: Kubik CDR 240M

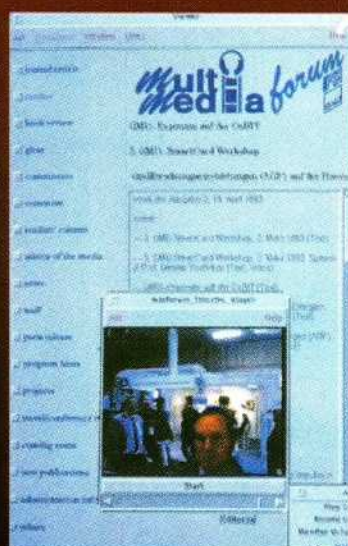
DIES & DAS

Im übrigen konnte man in der Mainmetropole CD-Wechsler für bis zu 240 Schillerschleiben, das relativ anspruchsvolle Physik-Programm **Albert** oder ein digitales Bildarchiv namens **Phograffitos 1** mit mehreren hundert Fotos von Baumrinden, Gräsern und Blättern bestaunen. Auch Kuriosa durften natürlich nicht fehlen; stellvertretend sei hier der **Relaxman** von Mindworld genannt. Dabei handelt es sich um eine Art Mini-Raumschiffkapsel, in der allerlei Licht-, Ton- und Wärmeeffekte für die totale Tiefenentspannung des Insassen sorgen sollen. Garantiert erholen wird sich dabei die Brieftasche des Käufers von ihrer Anspannung, schließlich ist sie nach dem Erwerb der künstlichen Bauchhöhle um 50.000 nervige Kröten leichter. Und wenn wir schon beim Thema „Mehr Schein als Sein“ sind: Selbst wenn man den bekannten Vorführer-effekt berücksichtigt, war es einfach erschreckend, wie viele Bugs und Systemabstürze gerade bei den Online-Programmen auftauchten.

Fazit: Die diesjährige Infobase brachte einen Ausblick auf das goldene Multimediazeitalter jenseits des reinen Entertainments – wobei vorläufig noch vor allem die Preise goldig sind... (Manuel Semino)



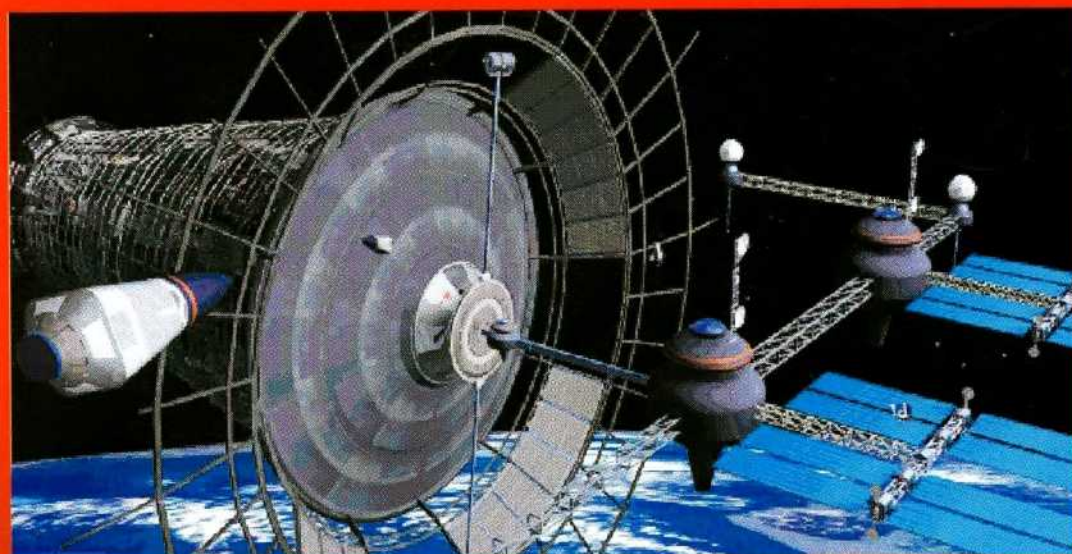
Focus in der Online-Ausgabe



Virtuelle Zeitung: Multimedia Forum



Die Bildschirmkonferenz: Intel ProShare



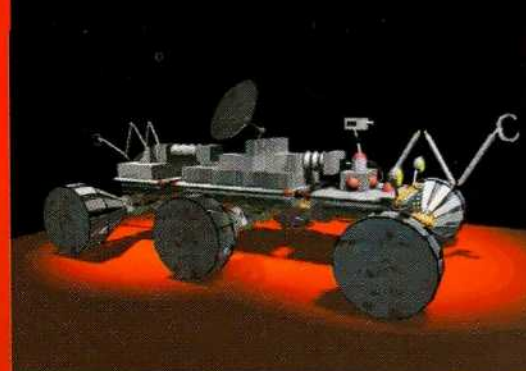
Obzwar die amerikanischen Adventure-Profis ihren Ausflug ins ungewohnte Genre auch auf Disk machen wollen, wird die strategische Zukunft wohl zunächst einmal auf Schillerscheibe angesagt sein – was bei der zu erwartenden Grafikorgie ja auch nur natürlich ist. Ebenso natürlich wird der futuristische Kolonist „Windows 3.1“ benötigen, die Hardwareanforderungen gestalten sich jedoch geradezu unnatürlich moderat: Die Besiedlung des Weltraums soll bereits auf 386ern in vernünftigem Tempo möglich sein. Nun aber endlich zur Sache, denn bereits in 50 Jahren ist alles vorbei. Laut Story tauzelt Mutter Erde nämlich unaufhaltsam dem Untergang entgegen, was selbstredend auch für alles auf ihr befindliche Leben gilt. Ganz ausweglos ist die Lage freilich trotzdem nicht, denn als Silberstreif taucht am Horizont ein höchst moderner Forschungsraumer mit Fusionsantrieb auf. Die Zukunft der Menschheit liegt somit einerseits in den Sternen und andererseits in der Hand des Spielers, schließlich verkörpert er den Kommandanten des Rettungsschiffs. Als solcher soll er den interstellaren Raum nach neuen Welten abgrasen und diese tunlichst auch gleich besiedeln.

Dabei hat man sich den Hauptscreens der jeweiligen Planeten-Oberflächen in einer schrägen Iso-Perspektive à la „Sim City 2000“ vorzustellen. Hier werden dann die einzelnen Kolonien in Modulbauweise zusammengefügt, was im Endeffekt wiederum beinahe wie eine futuristische Va-

riante von Maxis' Städtebau-Simulation wirkt. Ungeachtet der teilweise recht lebensfeindlichen Bedingungen auf den Gestirnen muß die Infrastruktur natürlich funktionieren, so daß Lebensmittelver-



Seit die ersten Fotos dieses Spiels durch die Redaktionen geisterten, warten alle Grafik-Feinschmecker auf Sierras strategische Besiedlung des Alls – nach etlichen Verschiebungen ist der Erscheinungstermin nun in greifbare Nähe gerückt!



sorgung, Medizin, Forschung und Produktion in ausreichendem Umfang gewährleistet sind. Und als ob das an sich nicht schon schwierig genug wäre, wird sich der künftige Kosmokrat auch noch mit Rebellionen und konkurrierenden Kolonien zu befassen haben.

Vordergründig stechen bei all dem ganz ohne Frage erst mal die vielfältig animierten 3D-Rendering-Bilder von Fahrzeugen und Orbital-Stützpunkten aller Art ins Auge. Der eigentliche Reiz liegt aber vermutlich darin, daß dem Gameplay in bislang ungeahntem Ausmaß der aktuelle technische Wissensstand zugrunde liegt. Insbesondere die Forschungsergebnisse der NASA in puncto Planetologie, Robotik oder Raumschiff-Design wurden großzügig eingebaut. Bei so viel Perfektionismus kann es kaum verwundern, wenn zum guten Schluß auch noch die Gehörgänge mit feinstem Stereo-Sound sowie „abgespaceten“ Effekten verwöhnt werden. Kurzum: Selten war der Weltuntergang eine derart erfreuliche Zukunftsperspektive! (jn)





Für die Erfinder von (Zeitreise-) Adventures bildet die griechische Sagenwelt seit jeher eine beliebte Ideenfundgrube – bloß an der Ausführung hapert's dann leider oft ein wenig...

Als Held fungiert diesmal ein junger griechischer Waisenknabe; er soll verhindern, daß

seine Altersgenossen auch weiterhin in großer Zahl dem Minotaurus geopfert werden. Vor die Abschaffung dieses wortwörtlich jugendgefährdenden Brauchtums haben die Programmierer nun allerlei Mini-Quests gestellt, für die so ziemlich jede bekannte mythologische Gestalt bzw. Begebenheit verbraten wurde.

Per Maus und Iconleiste steuert man den digitalisierten Jung-Griechen durch die berückend lebensechte Landschaft des Peloponnes und läßt ihn filmartig ablaufende (englische) Gespräche führen oder die Gegenstände aus dem Inventory be-

nutzen. Da selbst ein Besuch des Hades mit auf dem Reiseprogramm steht, das zu beackende Areal also relativ groß ist, hilft eine Übersichtskarte bei der Orientierung. Außerdem darf man in verzweiften Fällen das Orakel befragen und sich darüber hinaus jederzeit interessante bis nützliche Infos zur griechischen Mythologie geben lassen.

Man begegnet hier also hufenweise berühmten Persönlichkeiten wie Sisyphus oder Daedalus und wird von einer äußerst realistischen Präsentation verwöhnt – besonders spannend ist die Geschichte aber trotzdem nicht. Vielmehr zieht sich die Handlung kaugummiartig in die Länge, und die inhaltlich meist an bekannte Sagen angelehnten Rätsel haben kaum Überraschungen zu bieten. Also ein Spiel wie

Beim Zeus!

die alten Griechen: schön, aber langweilig... (ms)

Wrath of the Gods (Luminaria)

Ebenso lehrreiche wie langweilige Abenteuerreise in die Antike.

GRAFIK	84%
SOUND	77%
ATMOSPHÄRE	62%
MOTIVATION	56%

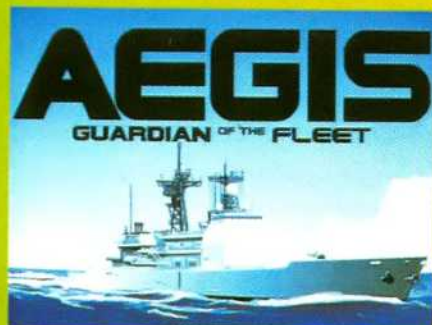


60%

Schwierigkeit: 2 Stufen
Preis: ca. 149,- DM

Als Zeitreisebus genügt ein 386er mit 25 MHz, „Windows 3.1“ und Maus.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 2 KB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Nachdem „Harpoon 2“ immer noch nicht aufgetaucht ist, hält der Seebär mit strategischen Ambitionen zwangsläufig nach Alternativen Ausschau. Dieses Game von Time Warner darf er dabei allerdings gestrost übersehen...

Den Kapitän eines amerikanischen Ticonderoga-Kreuzers erwarten hier 18 Trainingsmissionen sowie 100 vollwertige, auf sieben Szenarien (u.a. Falkland-, Golf- und Jugoslawienkrieg) verteilte Aufträge. Sein Kahn ist dazu bis an die Bullaugen mit den neuesten Waffen- und Überwachungssystemen

vollgestopft, kann also je nach Missionsziel U-Boote aufspüren, Hubschrauberverbände verschrotten oder ganze Feindflotten vernichten. Unterstützung erhält man zudem durch CPU-gesteuerte Helikopter, Flugzeugträger und andere Marinekutter.

Auf seinem Pott wechselt man per Maus von der Brücke zur Radarüberwachung, zum Sonar, in den Waffenkontrollraum oder auf den Taktikscreen, wo jeweils diverse Schalter und Icons warten. Was es dabei zu se-

hen gibt, kann sich auch sehen lassen, denn die mit Videosequenzen aufgepeppte Grafik ist zweifellos hübsch geraten. Auch die Musik ist stimmig, die wenigen FX klingen lebensecht, und das Handling klappt prima – trotzdem ist Aegis ein Langweiler erster Kajüte! Der Feind ist nämlich selbst auf der höchsten Schwierigkeitsstufe ruckzuck entdeckt und dank der automatisch arbeitenden Waffensysteme meist schon besiegt, ehe man noch einen Blick in das unübersichtliche Handbuch werfen kann. Die Stationen lassen sich zwar alle auch manuell bedienen, aber sogar dann ist der Krieg im Handumdrehen gewonnen.

Das nahezu völlige Fehlen von Gameplay macht diese Scheibe somit schon irgend-

wie originell, aber bestimmt nicht zum Hit! (mic)

Aegis (Time Warner)

Seekriegs-Simulation für Zuseher.

GRAFIK	76%
SOUND	76%
REALISMUS	29%
MOTIVATION	11%



19%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

Die Show beginnt ab einem 386er.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 20 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Schön, aber auch ganz schön langweilig!

MICROCOSM

Nach langer Irrfahrt über TV-Werbung, CDTV, CD³² und Mega CD ist das ursprünglich für den japanischen FM Towns-Rechner entwickelte Psygnosis-Spiel nun auch auf dem PC gelandet. Na, denn mal ab durch die Blutbahn!

Die Wurzeln des Handlungsrahmens reichen zurück bis ins Jahr 1966, als Michael Crichtons SF-Streifen „Die phantastische Reise“ im Kino anlief: In einem düsteren Zukunftsszenario bekriegen sich die beiden Konzerne Cybertech und Axiom – kein Trick ist zu schmutzig, wenn es darum geht, den Profit zu steigern und der Konkurrenz zu schaden. So wurde dem Chef von Cybertech gar eine „Gedankensteuerungseinheit“ ins Hirn geschmuggelt, die der Held

dort nun wieder herausfischen muß...

Dazu wird er erst mal miniaturisiert, in ein winziges U-Boot gesteckt und anschließend seinem Auftraggeber injiziert, damit er sich durch dessen Blutbahnen bis zum Chef-Hirn vor-kämpfen kann. Von der Einstichstelle am Oberschenkel bis zur manipulierten Denkerstirn sind es fünf mit Endgegnern abgesicherte Levels. Zwischendurch muß man an kleinen Andockstationen Energie und Sauerstoff tanken oder das Gefährt wechseln, um in bestimmte Körperorgane hineinzukommen; das Finale ist schließlich im Taucheranzug zu erledigen. Im Unterschied zu den anderen Versionen wird hier gelegentlich von der „Cockpitperspektive“ zu einer „Außenansicht“ gewechselt, ansonsten hat sich am Gameplay nichts geändert: Man schwimmt durch das Venenlabyrinth, ballert auf die entgegenkommenden Hindernisse, entscheidet sich bei Verzweigungen in Windeseile für die hoffentlich

richtige Alternative und sammelt ab und an Extras (z.B. Autofeuer) auf.

Hin und wieder erscheinen schicke Animationssequenzen,



Man ballert sich so durch...

manchmal passiert aber auch lange Zeit gar nix – zuschauen, entspannen und nachladen lassen heißt die Devise. Verglichen mit der Amigafassung hat der Spielablauf sogar an Action eingebüßt; leider wurde es verabsäumt, die relativ eintönige Handlung im Gegenzug mit ein paar Puzzles aufzulockern. Und so bekommt man es mal wieder mit einer dieser unausgewogenen Mischungen aus fulminanter Präsentation und simpel gestrickter Handlung zu tun, wie sie in den Pioniertagen des CD-ROM üblich waren: Die sphärenhafte Musikbegleitung stammt von niemand Geringerem als Rick Wakeman (Yes), die Soundeffekte können gut mithalten, und die Grafik zeigt endlich auch uns Nichtmedizinern, was für fremdartige, geradezu psychedelische Dinge im menschlichen Blut herum-schwappen.

Abschließend bleibt die Hoff-

nung auf die Nachfolger „Scavenger 4“ und „Megamorph“ – vielleicht fallen sie ja ein bißchen homogener aus? (mm)

Microcosm (Psygnosis)

Action-Tauchfahrt durch den menschlichen Körper.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

81%
87%
63%
58%



66%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

Ein Singlespeed-Laufwerk reicht, allerdings gibt's mit manchen Soundkarten Schwierigkeiten.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio (16)
HD: 12 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Meine Güte, überall Blut!



Sind wir schon in der Halsschlagader?



Wir befinden uns in einem Fantasy-Reich mit dem schönen Namen Franzpowanky, wo wir zunächst einmal in einer digitalisierten Filmsequenz zum Bankett des Königs Winthorp geladen sind. Dort wird man Zeuge, wie der Küchenbursche Chancey den Monarchen vor dem Erstickungstod rettet und aus Dankbarkeit prompt zum Ritter geschlagen wird. Doch hat die Beförderung auch ihre Nachteile: Ab sofort ist Ritter Chancey für das Wohlergehen der Bevölkerung verantwortlich – und die wird dummerweise gleich viermal im Jahr von einer alles ratzekahl fressenden Monsterhorde heimgesucht...

Freilich will man sich als frischgebackener Blaublüter nicht vor der Verantwortung drücken, und so obliegt es dem Spieler, die in fünf Terrains (Wiese, Wälder, Dschungel, Eiswelt und Wüste) angesiedelten Dörfer fortan vor den Überfällen zu schützen, auf daß sie wachsen und gedeihen mögen. Er tut dies in einer scrollbaren Iso-Landschaft voller Hütten, Wege, Seen, Bäume und Felder, die entfernt an „Populous“ erinnert und jederzeit auch in der Gesamtübersicht betrachtet werden kann. Das in Jahreszeiten unterteilte Spiel beginnt mit einer Planungsphase: Um den Dörflern ein ungehindertes Wachstum zu ermöglichen, beklickt man allerlei Icons, damit etwa weitere Bäume gepflanzt, störende Seen zugeschüttet, Zäune gezogen und Fallgruben ausgehoben werden.

Wie nicht anders zu erwarten, kostet jede dieser Aktionen Geld, das man unter Umständen für den pünktlich am Jahres-

Bislang waren die Programmierer von Crystal Dynamics auf die 3DO-Konsole spezialisiert – da diese Multimediamaschine aber nur ein Schattendasein in den Verkaufsregalen fristet, kommen nun auch DOSen in den Genuß dieser Mixtur aus Action, Strategie und Handel.



ende zum Inkasso auftauchenden Fiskus benötigt. Wer also Monsterschutz betreiben will, ohne gleichzeitig die Steuerbehörde zu verärgern (was diese mit dem Schuldenturm und sofortigem Spielende quittiert), braucht Einnahmen. Dazu rodet man wiederum Bäume und kauft Kühe, welche allerdings zu den Lieblingsspeisen der verfressenen Monster zählen. Und zu denen kommen wir jetzt, denn das Gameplay läuft in Echtzeit: Für die Planung bleiben stets etwa zwei Minuten, dann erfolgt automatisch ein Überfall der aus zwischen vier und 20 Hungerleidern bestehenden Horde. Bei diesen Begegnungen der unange-

nehmen Art gibt ein kleiner Raddarschirm Auskunft über die Stoßrichtung der Attacke, damit der mit einem magischen Schwert bewaffnete Sir Chancey schnellstmöglich an den Ort des Geschehens eilen kann. Dort angekommen, kämpft er auf Teufel komm raus gegen die roten Teufel – schließlich müssen die Biester vernichtet sein, ehe sie sich allzu viele der Felder, Hütten und Einheimischen einverleiben konnten! Mit etwas Glück ertrinken auch einige in den Seen; andere plumpsen in die hoffentlich listig platzierten Fallgruben. Freilich darf unser Jungritter im Eifer des Gefechts nicht seinen eigenen Fallen zum Opfer fallen, zudem keilen die Monster gelegentlich zurück. Man sollte also während des Kampfes den Gesundheitszustand des Helden im Auge behalten, wenn man sein Schwert nicht vorzeitig an den Nagel hängen will. Nach dem Dahinscheiden des letzten Vielfraßes geben Bilanzen Auskunft über

die erlittenen Schäden sowie die dörflichen Einnahmen, und schon ist wieder ein Vierteljahr vorüber und man kann sich erneut an die Planung machen. Alle drei Jahre wird man dann in ein anderes Kaff in neuer Umgebung versetzt.

Jeweils zu Silvester sind nicht nur die Steuern fällig, sondern man darf auch abspeichern oder in einem Geschäft ein paar äußerst hilfreiche Dinge einkaufen. Da gibt es z.B. einen Freßköder, Berührungsbomben, flinke Flügelschuhe, einen Heilstein, eine Lockflöte, einen Flammenwerfer (mit dem man neben den Hordlingen versehentlich auch die eigenen Wälder in Brand setzen kann), Fe-



Doppelter Rittberger mit Schwert



Franzpowanky-Schnittmuster...



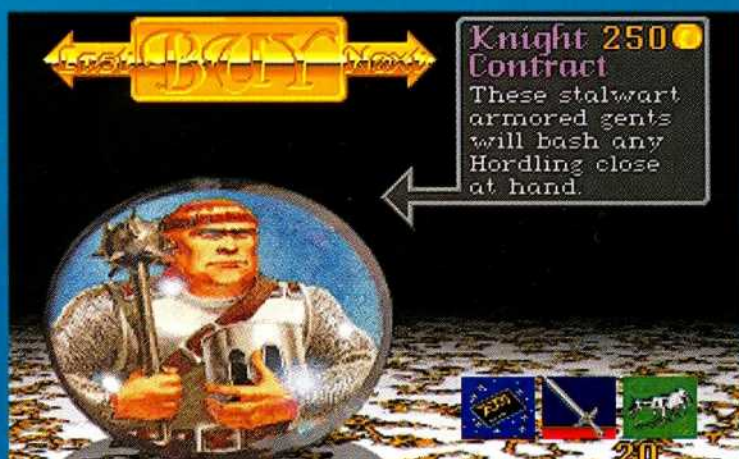
Die sind ja wie die Heuschrecken!



Der Bissen bleibt dir im Hals stecken!



stungsmauern oder einen Teleporter-Ring. Zusätzlich können auch teure Hilfstruppen in Form von Rittern, Bogenschützen und Drachen angeheuert und dem Dorf zum Schutz zugeteilt werden. Einmal postiert, zerklatschen diese Kamikaze-Söldner automatisch alle Bösewichter in ihrer Reichweite, bis sie irgendwann einem zum Opfer fallen. All diese Hilfsmittel sind auch bitter nötig, denn der Feind rückt nach und nach in neun verschiedenen Gattungen an. So bekommt man es mit mächtigen Ungetümen und äußerst schnellen „Piranhas“ zu tun, aber auch mit Gegnern, die sich unsichtbar unter Tage an ihr Futter heranmachen. Am gefährlichsten sind jedoch die Magier mit ihren schmerzhaften Zaubersplitzen und der Fähigkeit, tote Kameraden wiederzubeleben! Umrahmt wird die comicartig gestaltete Geschichte von locker eingestreuten Video-Sequenzen (insgesamt 35 gagreiche Minuten mit richtig guten Schauspielern), die in dreierlei Größe wieder-



Söldner für wenig Sold?

gegeben werden können. Die originelle Grundidee und die detailreich gezeichnete Optik gehen also voll in Ordnung, genau wie der tolle Sound mit seinen 12 Musikstücken, der englischen Sprachausgabe und den vielen Rülps- und Schmatzgeräuschen. Nur ist die Steuerung leider via Maus, Tastatur oder Stick gleichermaßen träge, was sich insbesondere bei den hektischen Echtzeit-Kämpfen als Handicap erweist. Zudem ist das Gameplay etwas variationsarm und verlangt im Grunde stets nach den gleichen Strategien – aber wer ohnehin nicht ewig Zeit zum Spielen hat, ist mit The Horde gut bedient. (md)



Na, schmeckt's?

The Horde (Crystal Dynamics)

Origineller Echtzeit-Mix aus Action, Strategie und Simulation.

GRAFIK	82%
SOUND	86%
STEUERUNG	69%
MOTIVATION	72%



74%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 129,- DM

Ein 386er genügt, bei langsamen Rechnern dürfen zwecks Spielbeschleunigung 6 MB auf die Festplatte geschippt werden. Erhältlich ist auch eine preisgünstigere Version für die MPEG-Karte „Reel Magic“.

Super VGA	Soundblaster (Pro/16)
VGA	Pro Audio
HD: 1 MB/6 MB	Roland
RAM: 3 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Vorsicht: Untergrundkämpfer!



Im Märzen der Bauer...



DIE 20 BESTEN CD-GAMES

Alphabetisch geordnet und nach Disk-Umsetzungen bzw. reinrassigen Silberlingen gegliedert, präsentieren wir Euch hier das, was unserer Meinung nach in jedes verspielte CD-Laufwerk gehört – jede Scheibe ein echtes Goldstück!

KONVERTIERUNGEN

ANSTOSS

Ein maßstabsetzender Fußballmanager, dazu die „World Cup Edition“, massenhafte Zusatzgrafiken gegenüber der



Diskversion und als Extra-Gag die einschlägige Szene aus dem Werner-Film mit auf der Scheibe – nicht nur das Alphabet katapultiert Anstoss ganz weit nach oben! (Ascon, 119,- DM)

BATTLE ISLE II

Über die strategischen Qualitäten dieses Megasellers muß



man eh nichts mehr erzählen – aber auch der grafischen und akustischen Präsentation ist deutlich anzumerken, daß dieses Game zunächst für die CD konzipiert und in der Diskversion dann extra abgespeckt wurde. (Blue Byte, 109,- DM)

BURNTIME

Die Musik kann auch für sich allein bestehen, die optische Darstellung der gebotenen Endzeitwelt ist vom Feinsten,



und das Gameplay dieses ebenso abenteuerlichen wie strategischen Genremixes wurde von uns mit einem Hit gewürdigt – noch Fragen? (Max Design, 99,- DM)

COMANCHE

100 Missionen, davon zehn exklusiv nur auf der CD, und zur

Abrundung noch wunderschöne Animationen und atembe-



raubende Bilder beim Blick aus dem Cockpit: So macht man aus einer Ausnahme-Helikoptersimulation auch eine Ausnahme-CD! (Novalogic/Softgold, 109,- DM)

CONSPIRACY

Auf Disk hieß das originale Geheimagentenabenteuer seinerzeit „KGB“ – doch nicht



nur der Name wurde geändert, auch Sprachausgabe, eingefügte Digi-Sequenzen und der bekannte Schauspieler Donald Sutherland als Gaststar sind neu. (Virgin, 109,- DM)

DAS SCHWARZE AUGE

Hier ist wirklich alles besser geworden: Die Grafik ist detailreicher, die Musik kommt



direkt von CD, das Handling wurde handlicher gemacht, und die Bugs der Diskfassung hat man entfernt – der deutsche Vorzeige-Rolli erstrahlt damit wieder in völlig neuem Glanz! (Attic, 99,- DM)

DAY OF THE TENTACLE

Bei diesem brüllend komischen Comic-Adventure gab es erstmals für jeden Charakter eine



durchgehende, komplett deutsche Sprachausgabe. Außerdem befindet sich der immer noch spielenswerte Vorgänger „Maniac Mansion“ auf der Scheibe – ein Muß! (Lucas Arts/Softgold, 119,- DM)

DER PATRIZIER

Handel, Wandel & Hanse: Die maritime Erfolgsmischung von Ascon zog die Wirtschaftssi-



mulanten vom Start weg in ihren Bann und trumps in der Edelmetallversion zudem mit Sound direkt von CD auf – ein Evergreen der Seefahrergeschichte. (Ascon, 109,- DM)

ELITE II - FRONTIER

Abgesehen von zwei, drei entfernten Bugs hat sich bei der Versilberung kein Jota geändert, aber



das ist schon das einzige Nachteilige, was man über die noch komplexer und abwechslungsreicher gewordene Fortsetzung

der berühmten Space-Legende sagen kann – ein Pflichtkauf. (Gametek, 109,- DM)

LANDS OF LORE

Der Echtzeit-Rolli von den „Eye of the Beholder“-Machern hat eine berückende Atmosphäre, stimmige Grafiken mit



netten Zwischensequenzen und die wohl beste Sprachausgabe des Genres – und weil diese englisch ist, gibt's auch deutsche Untertitel. (Westwood/Virgin, 99,- DM)

LEMMINGS II

Eine Scheibe, auf der sich mit „Lemmings“ gleichzeitig die ersten Suizid-Wühler und deren womöglich noch genialere



Nachfolger befinden – da braucht man nicht lange nachzudenken, hier warten Knobelspaß und Suchteffekt für Monate! (Psygnosis, 109,- DM)

RETURN TO ZORK

Die dramatisch abgespeckte Diskversion zeigt überdeutlich, daß dieses witzige Infocom-



Abenteuer für eine Silberkarriere ausersehen war – um so gespannter darf man auf die schon länger versprochene MPEG-Variante mit den ausführlichen Videosequenzen sein! (Infocom/Activision, 109,- DM)

SIM CITY

Will Wrights Städtebausimulation macht in dieser rundum neu gezeichneten, sorgfältig überarbeiteten und mit einer



Online-Hilfe via Sprachausgabe ausgestatteten Ausführung glatt dem eigenen Nachfolger Konkurrenz – ein höchst lebendiger Klassiker! (Maxis/Interplay, 109,- DM)

STAR TREK: 25TH ANNIVERSARY

Hier hat es Interplay ebenfalls geschafft, aus einem gelungenen Episoden-Adventure nochmals ein echtes Großereignis



für alle Trekkies zu machen: Niemand anders als die originalen US-Schauspieler liehen dem CD-Spektakel ihre Stimme! (Interplay, 109,- DM)

STRIKE COMMANDER

In Sachen Grafik muß der Origin-Flugi seit kurzem der „pazifischen“ Fortsetzung den Vortritt lassen, doch als Trost bekommt der Wohnzimmerpilot hier eine durchgehende engli-



sche Sprachausgabe und den Arbeitsstoff der Zusatzdisk gleich dazu. (Origin, 109,- DM)

CD ONLY

DRACULA UNLEASHED

Blut muß man sehen können, und auch fundierte Englisch-



kenntnisse sollte man besitzen, aber dann ist dieser interaktive Vampirkrimi mit seinen herrlich gruseligen Filmsequenzen und Carl Orffs Carmina Burana als Soundbegleitung ein Hochgenuß. (Viacom, 99,- DM)

MYST

Mysteriös, magisch, einfach märchenhaft: Wer mal ein wirk-



lich bizarres Abenteuer mit toller Grafik und noch tollerem Sound erleben will, sollte bei dieser Mac-Umsetzung zugreifen – vorausgesetzt, sein 486er gehört zur ausgesprochen flotten Sorte. (Broderbund, 129,- DM)

REBEL ASSAULT

Eine schlichte Zahl sagt beina-

he schon alles über diesen actionreichen Weltraumausflug aus dem Star Wars-Imperium:



Satte 400.000 Exemplare brachte Lucas Arts davon bereits unter die Jedi-Ritter, und täglich werden es mehr! (Lucas Arts/Softgold, 109,- DM)

THE 7TH GUEST

Die von einem echten Alptraum kaum noch zu unterscheidende Präsentation muß wohl daran



schuld sein, daß dieser CD-Pionier langsam, aber unaufhaltsam Klassiker-Status erreicht – trotz des etwas enttäuschenden Rätsel-Gameplays. (Virgin, 89,- DM)

THE JOURNEYMAN PROJECT

Weder die eingängige Musik noch die deutsche Sprachausgabe können darüber hinwegtäuschen, daß die Vergangenheit bei diesem 8 MB RAM verschlingenden SF-Adventure mit Arcade-Einlagen schrecklich durcheinander geraten ist – aber das Ordnungschaffen macht hier enorm Spaß! (Gametek, 109,- DM) (mm)





CD - UPDATE

Jetzt mit un-
freiwilliger
Komik:
Critical Path



Von der Laserdisc auf die CD: Dragon's Lair

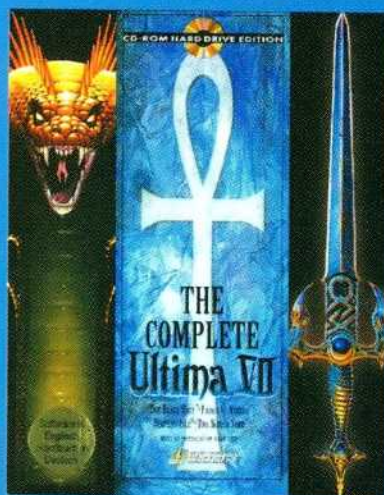


Das tolle CD-Intro von Wolfpack



FULFILL YOUR DESTINY AS SHADOWCASTER.

Das tolle neue
CD-Intro von
Shadowcaster



Das Ultima VII
Bundle

Gestern noch auf Disk, heute schon versilbert: Sobald diese Aussage auf ein Programm zutrifft, landet es hier – genau wie jene bis dato noch recht raren Original-Silberlinge, die nun irgendwie verbessert wurden.

Einzelkämpfer

Das UFO von MicroProse ist jetzt auch auf dem silbernen Planeten gelandet und läßt sich (mit kleinen Einschränkungen) direkt von CD zocken. Die Startgebühr für das kaum veränderte Strategical beträgt einen runden Hunni, was auch für alle folgenden Games gilt. So hat Electronic Arts den Digi-Krimi **The Lost Files of Sherlock Holmes** ebenfalls mehr oder weniger 1:1 umgesetzt: Sprachausgabe gibt's nur im Intro, doch immerhin befinden sich sowohl die deutsche als auch die englische Version auf der Scheibe. Erstmals komplett germanisiert wurde dagegen der interaktive CD-Actionfilm **Critical Path** von Mediavision – mit dem Nebeneffekt, daß die nun nicht mehr lippensynchronen Dialoge dem Ganzen eine völlig unbeabsichtigte humoristische Note geben...

Origin hat dem 3D-Actionrolli **Shadowcaster** zur CD-Premiere ein neues Intro, Zwischensequenzen sowie mehr Sprachausgabe verpaßt und zugleich den Sound verbessert. Auch Electronic Arts ließ sich bei der recht durchwachsenen Brettspielumsetzung **Space Hulk** nicht lumpen und spendierte dem jetzt komplett deutschen Game neun neue Missionen, Filmsequenzen, CD-Musik und sogar Sprachausgabe. Ganz und gar englisch ist dafür wieder das Gruseladventure **Dark Seed**, welches in der CD-Version ebenfalls mit seinem Besitzer

spricht. Eine interessante Mischung aus deutscher Sprache, amerikanischer Anleitung und international dürftigem Gameplay stellt schließlich Don Bluths interaktiver Zeichentrickfilm **Dragon's Lair** auf CD dar.

Novalogic hat auf die komplett deutsche **Wolfpack**-CD satte 70 Missionen für ein bis zwei Spieler, ein tolles Intro und etliche Zwischensequenzen draufgepackt. Englisch wie eh und je ist dagegen Digital Integrations **NFL Pro League Football**, während SSI den Endzeit-Rolli **Dark Sun** nicht nur übersetzt, sondern auch leicht (Intro, Musik) verbessert hat. Noch stärker überarbeitet (mehr Subquests, Waffen etc.) wurde hier das Vampirabenteuer **Ravenloft**, dessen deutsche Version allerdings erst in Vorbereitung ist.

Sammlungen

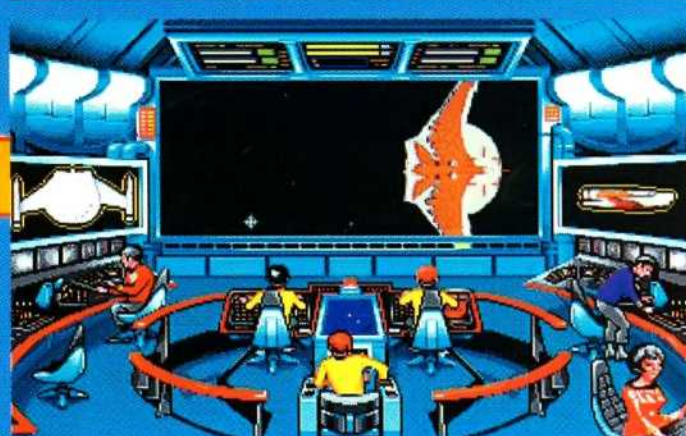
Bullfrogs Iso-Strategical **Syndicate** ist auf CD ebenso germanisch wie die dazugepackte Datadisk **American Revolt**. Ganz anders sieht das schon wieder bei der durch 16 Kurse und zusätzliche Clip Art veredelten, spielerisch jedoch veralteten **Jack Nicklaus Golf & Course Design Signature Edition** aus. Doch unser ultimativer Tip für heute ist das **Ultima VII Bundle**: Teil 1 und 2 der siebten Folge mitsamt den beiden Datadisks „Forge of Virtue“ und „The Silver Seed“! Schade nur, daß man alles auf HD installieren muß, wo ungefähr 50 MB belegt werden. (mm)

Diese Silberlinge sind schon fast pures Gold: Hier stellen wir etwas ausführlicher die aktuellen Highlights unter den CD-Umsetzungen vor – also Scheiben, die inhaltlich und äußerlich gleichermaßen überzeugen!

STAR TREK: 25TH ANNIVERSARY

Fast zwei Jahre dauerte die Versilberung von Captain Kirk und seinen Mannen; dafür hört man bei diesem tollen Episoden-Adventure nun aber auch die (englischen) Stimmen der originalen Darsteller wie William Shatner oder Leonard Nimoy! Dazu gibt's deutsche Un-

tertitel, eine leicht veränderte, weil oft kritisierte Abschlußmission und zusätzlich kurze Demos von diversen anderen Interplay-Games. Auch wenn grafisch und spielerisch sonst alles beim alten geblieben ist, kommt kein echter Trekkie an dieser CD vorbei – wo sonst



bekommt man das Flair der kultischen TV-Serie, wo sonst hört man seine Idole endlich

höchstpersönlich ihre bissigen Kommentare abgeben?

SIM CITY

Nicht vom ursprünglichen Hersteller Maxis, sondern ebenfalls von Interplay wurde dieser legendäre Klassiker gründlich überarbeitet und auf Silberscheibe gepreßt. Dabei hat man u.a. die Grafik komplett neu in SVGA gezeichnet und über 50 Minuten an filmartigen Zwischensequenzen (mit über 50

Schauspielern!) sowie eine englische Sprachausgabe eingebaut. Auch das Gameplay erhielt noch mal etwas Feinschliff, wodurch Will Wrights Städtebausimulation nun fast schon die Qualitäten der 2000er-Neuaufgabe erreicht. Für Juli ist zudem ein durch und durch deutsches Sim City auf CD angekündigt –

man kann nur hoffen, daß die demnächst anstehende Umsetzung von „Sim Ant“ genauso erstklassig ausfällt!



CASTLES II: SIEGE & CONQUEST



Nach dem Motto „Adel verpflichtet“ präsentiert sich auch Interplays Silberschloß weitaus luxuriöser als die frühere Disketten-Burg: Deren SW-Animationen mußten wesentlich größeren, teils farbigen und überhaupt wunderschönen Ausschnitten aus alten Ritter-

filmen weichen. Dazu kommen Raytracing-Flüge durchs Schloß, insgesamt fünf Stunden hochherrschaftliches Gequassel, ein Tutorial und diverse (von der BBC übernommene) Filme, welche die Geschichte des Burgenbaus beleuchten. Am Spielprinzip

wurden dagegen bloß einzelne Details geändert, vor allem kann man das einsteigerfreundliche Echtzeit-Strategical nun endlich per rechter Maustaste beschleunigen.

BATTLE ISLE II: DAS ERBE DES TITAN

Die brandaktuelle Scenery-CD zu Blue Bytes grandiosem Fortsetzungserfolg hat weitere 16 Ein- bzw. zehn Zwei-Spieler-Karten aufzubieten. Neben der Weiterführung der Story, 50 neuen Zwischensequenzen und sechs zusätzlichen Einheiten sind auch ein paar technische Fortschritte zu vermelden – etwa die frisch aufgenommene

Netzwerkoption oder die deutlich zügiger agierenden Computergegner. Alles in allem also wieder eine sehr reizvolle Herausforderung für die Strategen unter den Inselurlaubern, die mit einem Einstandspreis von rund 70 Mark finanziell gerade noch im Zusatzprogramm-Rahmen bleibt. (mm)



SCHILLER SHAREWARE

Preiswerte und vor allem umfangreiche Byte-Ansammlungen gibt's auch und gerade auf CD – hier und heute stellen wir einige Highlights aus der Gelben Reihe des Rowohlt-Systema Verlags vor.

BEST OF DOS 1

Der Schwerpunkt dieser etwa 100 Programme umfassenden Sammlung liegt tief im seriösen Bereich, denn die acht enthaltenen Spiele kann man getrost vergessen. Um so überzeugender sind dafür die Anwendungen: Historiker können in einem Geschichtsatlas schmökern, Fahrschüler dürfen sich den Stoff für die theoretische Prüfung einpauken, Mailbox-Besitzer bekommen ein paar nützliche Tools serviert, Finanzjongleure werden mit Utilities für Zinsberechnung, Kontoführung und Haushaltsbücher förmlich zugeschüttet, und den Datenbank-Fan verwöhnen diverse Etiketten- und Archivprogramme. Quasi als Sahnehäubchen gibt's schließlich noch allerlei Mathematik-, Chemie- oder Fremdsprachenkurse für Lernwillige.

SPIELE-CD-ROM 1

Stolze 140 Spiele aller Art hat man hier zusammengetragen; darunter viele kampfstarke Brettspielkonvertierungen wie **Backgammon Profi**, das futuristisch angehauchte **Cyberchess** oder die Halmavariante **Chinese Checkers** für bis zu sechs Denker. Dazu kommen Knobeliges wie die an „Puzznic“ angelehnte Steinschreiberei **Brix**, ein entzückendes Geschicklichkeitsspiel namens **Bubble Blobb** (erinnert ein wenig an „Oxyd“) und jede Menge Shareware-Klassiker für Nostalgiker: der „Pacman“-Klon **Gobman** etwa, die „Arkanoid“-Varianten **Bip Bop** und **Aquanoid**, oder auch **Mahjongg**. Wenige, aber sinnvolle Tools wie das schon legendäre **VGA Copy** runden das gelungene Spielepotpourri ab.

SPIELE-CD-ROM 2

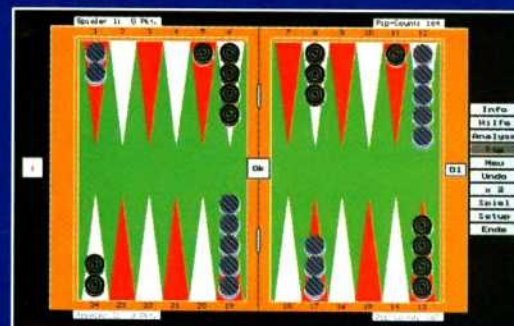
Die zweite Spielesammlung vereint gleich 150 Shareware-Games auf einer Schillerscheibe. Besonders erwähnenswert darunter sind z.B. Apoge's toller Hüpfer **Bio Menace** und eine grafisch eindrucksvolle Baseball-

simulation namens **Yabs!**; aber auch die **Battles on Distant** auf Kriegsinselfür ein bis zwei Strategen sind einen Ausflug wert. Freilich gibt es mit **Zentris** auch die obligate „Tetris“-Variante sowie nochmals etliche „Arkanoid“-Abwandlungen wie z.B. **Vganoid**. Anhänger des uralten „Sokoban“-Spielprinzips kommen schließlich bei der tüfteligen Kistenschieberei **Pusher** zu ihrem Recht; für beide Zocker-CDs gilt somit das Fazit: Wer hier nicht fündig wird, der mag wahrscheinlich gar keine Spiele... (md)

ALLGEMEINES & BEZUG

Alle Silberlinge kosten jeweils 49 Marker und sind mit einer komfortablen Menüoberfläche sowie einem deutschen Handbuch ausgestattet. Man benötigt dafür zumindest einen 386er mit 2 MB RAM und meist auch „Windows 3.1“. Erhältlich sind die Scheiben in Kaufhäusern, im gut sortierten Buchhandel oder direkt bei:

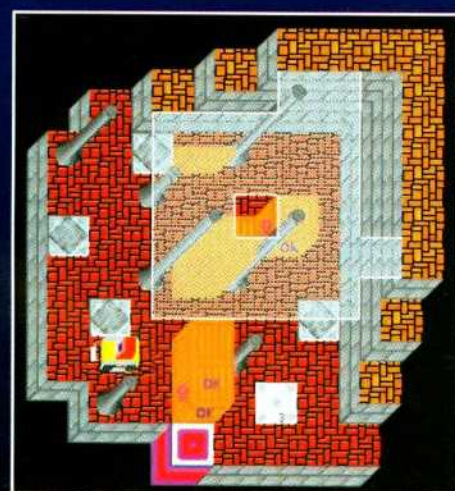
Rowohlt-Systema Verlag
Frankfurter Ring 224
80807 München
Tel.: 089/323 90 30



Spiele-CD-ROM 1: Backgammon Profi



Spiele-CD-ROM 1: Bubble Blobb



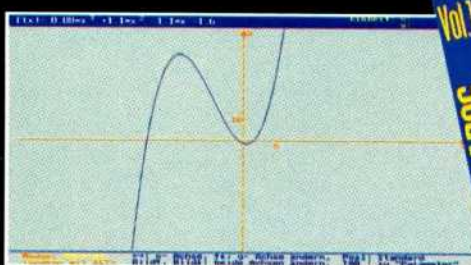
Spiele-CD-ROM 2: Pusher



Spiele-CD-ROM 2: WinFish



Best of DOS 1: PC Fahrschule



Best of DOS 1: Paraview





Komplize zum Mord – denn wer schaut nicht fort! Sie auch?

Tiere werden gequält, weggeworfen, umgebracht. Wir tun vieles gegen dieses Elend. Z. B. Kümern wir uns um die Sterilisation von Hunden und Katzen in Italien, Griechenland, Türkei und Bolivien. Wenn Sie Fragen haben, rufen Sie uns an: Tel. 0 89/8 7143 04 oder 0 89/15 34 66. Helfen Sie uns bitte. **Tierhilfe Süden e.V.** Kallmünzer Straße 2-4, 81249 München Spendenkonto 6569730, Bankleitzahl 700 20270, Bayerische Vereinsbank, München

Spiele . Spiele . Spiele . Spiele . Spiele

Große Auswahl an Shareware und Public-Domain für PC auf Diskette und CD-Rom

Spiele von Ocean, Rainbow, Lucas, Virgin u. a.

Demos bekannter und beliebter Spiele

kostenlosen Katalog anfordern gegen 3,- DM Postzustellgebühr (Shareware-Katalog nur auf Diskette bitte Format angeben)

Die Softwarevermittlung

Bergredder 36

22885 Barsbüttel

Irene Quade-Schulz

Tel. 040 - 670 42 67

Power Games '94

Powergeladene Spiele der Spitzenklasse. Stellen Sie Ihre Geschicklichkeit auf die Probe bei zahlreichen Tetris- und Breakout-Versionen, oder werden Sie Held in einem der vielen Adventures, oder Mischen Sie lieber die Karten, oder spielen Brettspiele? Mehr als 400 Spiele in 10 Kategorien aus allen Bereichen. **NEU AUF CD:** mehr als 1500 Tips, Tricks, Trainer & Cheats (unendliche Leben und Energie, Komplettlösungen, Levelcodes, geheime Entwicklerlevel, usw.) Alle 400 Spiele, 1500 Trainer Tricks usw, 350 Spielösungen

nur 49.90

T.S. Datensysteme GmbH

Denisstraße 45 90429 Nürnberg Tel. 0911/286286 Fax 0911/286973

Communication CD

Mit Hilfe dieser CD und einem Modem bekommen Ihr PC Anschluß an den Rest der Welt. 570MB in mehr als 4300 Dateien mit:

- Zwei komplett vorinstallierte Mailboxen in deutsch und englisch
- REMOTE ACCESS 2.01 und EZYCOM 1.02
- natürlich finden Sie auch:
 - Mailer
 - Telefaxtools
 - BTX
 - Online Spiele
 - Door
 - Optionen
 - Test- und Konfigurationsprogramme für Schnittstellen und Modems
- Das bekannte Terminalprogramm TERMINATE (vorkonfiguriert mit deutscher Onlinehilfe)
- Die Mailboxen und das Menüsystem greifen direkt auf die 100 sortierten Dateibereiche der CD zu.
- Archivierung und Komprimierung
- Die wichtigsten Tools für DOS, Windows und OS/2

Mehrere Supportmailboxen stehen in Deutschland kostenlos zur Verfügung. Hilfesystem mit Fachwortlexikon. Deutsches Menüsystem. **nur 59.90**

Hiermit wird bestellt:

Klar sind die CDs was für mich: Bitte möglichst flott absenden. Bezahl wird per

☐ Nachnahme (Kosten 9.90) ☐ Scheck (Kosten 6.50)

- Stück Die Communication - CD
- Stück Die Power-Games '94 - CD
- Stück Multimedia Double-Pack CD

Absenden:

Y

ob

T.S. Datensysteme GmbH, Denisstr. 45 90429 Nürnberg Tel. 0911/286286

Multimedia-Double-Pack

Auf 2 CDs in 7000 Dateien mit 1 Gigabyte finden Sie audio-visuelle Programme mit denen Sie Ihren PC in ein Kreativ-Werkzeug neuer Dimension verwandeln.

- Mehr als 200 Computer-Animationen
- Video-Impressionen als MPEG und AVI-Dateien (abspielbar unter DOS und Windows)
- integrierter Bildbetrachter mit Zoom, Drehen, Drucken.
- Zu allen Grafik & Sound Dateien die passenden Player, Betrachter, Editoren und Präsentationsprogs.
- Neue Cliparts
- VOC, WAV, MOD, CMF, und ROL Sounddateien
- 1000 noch nie veröffentlichte Bilder in diff. Grafikformaten
- Mit Morphingprogramm zum "verformen" der Einzelbilder

Die beiden CDs haben ein neu entwickeltes DEUTSCHES Menüsystem und sind in mehr als 50 Kategorien gut sortiert. Klein ist da nur unser Preis für das Doppelpack:

nur 49.90

Die Welt ist eine



Scheibe!



Sports





Linux 1.0 89,-
Das komplette UNIX-Betriebssystem für 386 / 486er PCs. Drei Distributionen auf einer CD: Dt. Slackware 1.2.0 + LST 1.7 + DLD 1.1.1c + Quellcode + Anwendungen. XFree86™ 2.1, Kernel 1.0, gcc 2.5.8.

Installation. Auch für UNIX - Neulinge geeignet. **Inklusive Support** für die Installation der Slackware.

Linux auf Disketten ab 89,-

Fordern Sie kostenlos unseren
CD-ROM- oder Linux-Katalog an:
0911 / 7405331



S.u.S.E. - Gesellschaft für Software-
und Systementwicklung mbH
Gebhardtstraße 2 90762 Fürth
Tel.: 0911 / 7405331 Fax: 7417755

Night Owl's 12 49,-
Brandaktuell - die neueste Ausgabe der bekannten und beliebten US-Shareware-Serie ist eingetroffen.

Pegasus 4.0 44,-
Die neueste Ausgabe der hochaktuellen Shareware CD. Deutsche Menüführung.

Bertelsmann Universallexikon 115,-
Das Wissen unserer Zeit von A - Z. 70000 aktuelle Stichwörter mit über 1000 Fotos, Grafiken, Tabellen, Videosequenzen und ca. 2 Std. Tondokumenten.

Microsoft Multimedia Beethoven 134,-
Der erste deutschsprachige Artikel aus der Microsoft Multimedia Reihe. In einer völlig neuen Art und Weise werden Sie in die 9. Symphonie von Beethoven eingeführt. Ein musikalischer Leckerbissen.

Infomagic CICA (2CDs) 49,-
Über 1 GB Shareware für Windows. Unkomprimiert - die meisten Programme lassen sich direkt von der CD starten. Sehr komfortable Menüführung.

CDs for Fun & more

Rebel Assault	105,-	BM Wörterb. dt. - franz.	39,-
Battle Isle II	109,-	Chronik des 20. Jahrh.	198,-
Strike Commander	110,-	Gabler Wirtschafts-Lex.	298,-
King's Quest VI	99,-	Lexikodisc 2	2250,-
Malony's	69,-	Corel Artshow 4	89,-
Beatles: Hard Days Night	85,-	Infomagic Simtel (2 CDs)	49,-
Grönemeyer: CHAOS	39,-	Infomagic Standards	57,-
Pegasus 3.0	39,-	Infomagic Linux Archive	39,-
Starmix	15,-	Infomagic Unix	57,-
Graphic Universe	39,-	Infomagic Source Code	57,-
Night Owl 11	45,-	Yggdrasil Linux	89,-
Night Owl Graphics	34,-	Roche Lexikon Medizin	198,-
Night Owl Games	29,-	ABC Bücherdatenbank	59,-
Night Owl Windows	34,-	TERRA (2 CDs)	98,-
MS Multim. Stravinsky	137,-	German Business	699,-
MS Multim. Mozart	137,-	WHO's WHO in Europa	198,-
MS Cinemania	137,-	CD-ROM of CD-ROMs	44,-
MS Musical Instruments	137,-	CD-Caddy	12,90
MS Dinosaur	137,-		
MS Golf 2.0	137,-		
MS Encarta '94	220,-		
MS Art Gallery	159,-		
BM Lexikon Wirtschaft	115,-		
BM Lexikon Geschichte	115,-		
BM Wörterb. dt. - engl.	39,-		

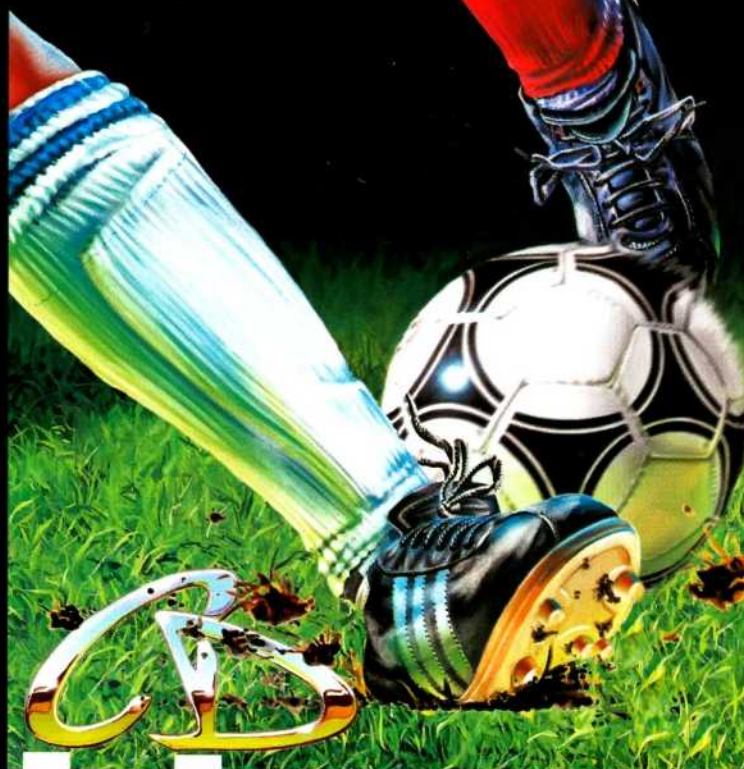
Versand innerhalb von 2 Arbeitstagen

Alle Preise in DM incl. MwSt.
Zahlung per Nachnahme oder
gegen Rechnung.
Porto und Verpackung: 8,-

Mit
dieser
spielt
die Welt!

ANSTOSS

World Cup Edition



Die Management-Simulation
ANSTOSS World Cup Edition,
enthält Live-Kommentare von
Marcel Reif und ist ebenfalls
erhältlich für MS-DOS 3.5",
Amiga bzw. Amiga 1200

ASCON

Sports

